|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Calificación | Justificación |
| César Eduardo Elías del Hoyo | 10 | El principal participante en el desarrollo de la idea de los autómatas, su ayuda fue muy necesaria para los detalles finales. Elaboro el modelo lógico de una manera perfecta. |
| José Luis Sandoval Pérez  (Yo) | 10 | Fui el organizador del equipo, propuse la mayoría de las ideas para el desarrollo del proyecto. Desarrolle la idea final, ayude en la construcción del modelo lógico y perfeccionar código. |
| Diego Emanuel Saucedo Ortega | 10 | Desarrollo el boceto de los autómatas a implementar, el programa fue implementado por el en su mayoría. Su ayuda fue la más primordial. |
| Carlos Daniel Torres Macias | 10 | Ayudo a realizar los bocetos de los autómatas junto con Diego, dándole un toque único y de la manera mas optimizada posible. No aporto demasiado en el modelo lógico y del programa. |

Autoevaluación y Coevaluación

Conclusión:

Desde que me revisé el plan de estudios de la carrera realmente esta materia y su nombre tenían algo que me llamaba, este semestre descubrí que era, de que se trataba. La implementación de un proyecto de este tipo y de todo lo aprendí en clase realmente me fascinó, la idea de implementar un generador de cartas a través de autómatas, para mí un romántico empedernido me cayó como anillo al dedo. El principal reto fue la manera en como funcionaría un generador de cartas, ¿qué estados habría? ¿Qué representaría cada estado? ¿Cómo carajos escribiríamos los textos de la carta?

Ya al comenzar a hacer la investigación con todo el equipo, al generar los primeros bocetos pudimos ir resolviendo todos los pequeños problemas que se nos presentaron.

El desarrollo del proyecto y la complejidad de este me permitió descubrir nuevas formas de construir lenguajes y autómatas. Realmente descubrí el poder que tienen los autómatas.

José Luis Sandoval Pérez